**Prueba de Software (DPS)**

Proyecto: Stock Manager

Versión: 1.0

Fecha: Por establecer

Autor(es): Marco Antonio Solís (Si te hago taaaanto maaal…</3), Manny (Pa que me digan Manito)

**1. Introducción**

*1.1 Propósito.*

Describir la estrategia de pruebas para el sistema "Stock Manager".

**2. Tipos de Pruebas**

*2.1 Pruebas Unitarias.*

Se realizarán para cada función de los microservicios, asegurando que las funciones para crear, leer, actualizar y eliminar materiales funcionan de forma aislada.

*2.2 Pruebas de Integración.*

Se verificarán las conexiones entre el frontend y los microservicios.

*2.3 Pruebas de Aceptación del Usuario (UAT):*

Caso de Prueba 1: Verificar que el usuario puede ver la página de login en un dispositivo móvil.

Caso de Prueba 2: Comprobar que el dashboard se adapta a pantallas de escritorio y móviles.

Caso de Prueba 3: Probar que el botón de cambio de tema funciona correctamente en ambas páginas y que la preferencia se guarda.